

**Főgonoszok: banyák és mélységi fürkészek**

<p><b>Fekete Ursula</b> (tengeri banya 200 éves)</p> <p>HD: 8+2*** hp: 46</p> <p>AC: 4 Thac0: (11) 9 tör v. karom</p> <p>Sebzés: Tör: d6+2, karom: szintszívás+cause disease (36. o.)</p> <p>xp: 2300</p> <p>ellenállás: 11</p> <p><u>Ijesztő kinézet:</u> Varázslat elleni mentődobás -6-al. Elvéti: félelem és undor d20+6 körig. Csak mágikus és ezüst fegyver sebzi. <b>Kincs:</b> G+M</p>	<p><b>Dorotea anyó</b> (tengeri banya 80 éves)</p> <p>HD: 8*** hp: 38</p> <p>AC: 4 Thac0: (11) tör v. karom</p> <p>Sebzés: Tör: d6, karom: szintszívás+cause disease (36. o.)</p> <p>xp: 2300</p> <p>ellenállás: 12</p> <p><u>Ijesztő kinézet:</u> Varázslat elleni mentődobás -6-al. Elvéti: félelem és undor d20+6 körig. Csak mágikus és ezüst fegyver sebzi. <b>Kincs:</b> G+M</p>	<p><b>„Vén” Maya</b> (tengeri banya 13 éves)</p> <p>HD: 6*** hp: 34</p> <p>AC: 4 Thac0: (13) tör v. karom</p> <p>Sebzés: Tör: d6, karom: szintszívás+cause disease (36. o.)</p> <p>xp: 1800</p> <p>ellenállás: 14</p> <p><u>Ijesztő kinézet:</u> Varázslat elleni mentődobás -6-al. Elvéti: félelem és undor d20+6 körig. Csak mágikus és ezüst fegyver sebzi. <b>Kincs:</b> G+M</p>
<p><i>Az egész életét arra tette fel, hogy kiszabadítsa a ghoulokat Habbakuk börtönéből és leigazza Balifor öbölt.</i></p>	<p><i>Ursula első szülöttje és egy kifejezetten társaságkedvelő vén asszony, aki apró bűbájokkal és tenyérjósáslásból él. Kiváló csillagász és spirituális természet.</i></p>	<p><i>Ursula másodszületettje, még csak pár napja változott át szörnyé és nagyon zavart, lehet, hogy bele fog örülni a változásokba. A benne lévő kislány inkább meghalna, semhogy így éljen.</i></p>
<p><b>Mélységi fürkész: Fin</b> (kreol szóke férfi karvaly orral)</p> <p>HD: 4+1 hp: 16 AC: 5 (bőrvért) Thac0: (14) tör, nyílpuska eredeti alak: harap+2*karom Sebzés d4+1, d6 harapás: d6+1, karom: d4+1 xp: 350</p> <p>ellenállás: 13</p> <p>Alakváltó Pszichonikus sikoly: Paralízis mentő. 1 körre béna. Ez elmúlt 24 óra emlékeit elküldi a Főbanyának. <b>Kincs:</b> S/C*2</p>	<p><b>Mélységi fürkész: Laila</b> (alacsony kreol nő göndör fürtökkel)</p> <p>HD: 4+1 hp: 19 AC: 5 (bőrvért) Thac0 (14) szablya</p> <p>Sebzés: d6+1 harapás: d6+1, karom: d4+1 xp: 350</p> <p>ellenállás: 13</p> <p>Alakváltó Pszichonikus sikoly: Paralízis mentő. 1 körre béna. Ez elmúlt 24 óra emlékeit elküldi a Főbanyának. <b>Kincs:</b> S/C*2</p>	<p><b>Mélységi fürkész: Samir</b> (Komor keménykötésű férfi, aki valahogy mindenkivel jóban van)</p> <p>HD: 4+1 hp: 22 AC: 5 (bőrvért) Thac0 (14) tör</p> <p>Sebzés d4+1 harapás: d6+1, karom: d4+1 xp: 350</p> <p>ellenállás: 13</p> <p>Alakváltó Pszichonikus sikoly: Paralízis mentő. 1 körre béna. Ez elmúlt 24 óra emlékeit elküldi a Főbanyának. <b>Kincs:</b> S/C*2</p>
<p><i>A környéken kereskedőként és kincsvadászként hivatkoznak rá.</i></p>	<p><i>Ismerek Roncsosdban is mint kóbor kalóz és veszélyes nőszemély.</i></p>	<p><i>Egyszerű halásznak adja ki magát, aki Maya felnevelését felügyelte mint apja.</i></p>

## Főgonoszok: tengerfattyak vezetői és a csapat kombinációk

<p><b>Tengerfattyú főpap:</b> (béka-harcsa keverék)</p> <p>HD: 8 hp AC: 4 Thac0: (11) bot</p> <p>Sebzés: d8</p> <p>xp: 650</p> <p>ellenállás: 13</p>	<p><b>Tengerfattyú főparancsnok:</b> (pörölycápa fej)</p> <p>HD: 6+2 hp AC: 3 Thac0: (11) szablya és harapás</p> <p>Sebzés: d6+6 (lefegyverezés) d8+2 harapás</p> <p>xp: 350</p> <p>ellenállás: 12</p>	<p><b>Tengerfattyú empata:</b> (polipfejű varázsló)</p> <p>HD: 7+1 hp AC: 5 Thac0: (11) 2-8* polip csápok, tör</p> <p>Sebzés: csápok: d4+1, tör d4+1</p> <p>xp : 550</p> <p>ellenállás: 11</p> <p>Akit két csáp elkap dobnia kell paralízis elleni mentőt vagy foglyul ejtik a csápok, és körönként 2d6+2 sebzés.</p>
<p>Főpap varázslatai 1.: Cure Light Wounds*, Light*, Remove Fear* 2.: Bless*, Hold Person* 3.: Remove Curse, Striking</p>	<p><b>Tengerfattyú kürtök őrzője</b> (sellő szerű cápa-hal keverék)</p> <p>HD: 7 hp AC: 5 Thac0: (12) 2*karom, harapás, ostor</p> <p>Sebzés: d6 karom, d8 harapás, d4 ostor</p> <p>xp</p> <p>ellenállás: 13</p> <p>Kincs: varázskürt: Áldás kürtje +1</p>	<p>Empata varázslatai 1.: Charm Person, Light*, Ventriloquism 2.: ESP*, Mirror Image 3.: Haste*, Lightning Bolt 4.: Charm Monster</p>

### Tengerfattyak I. - Derékhad

<p><b>Szigonyos cápa</b> <i>(legtöbbször ragadozó halakra, mélytengeri halakra emléketető harcosok)</i></p> <p>HD: 3+1</p> <p>AC: 3 Thac0: (14) szigony és harapás 2*karom és harapás Sebzés: d8+1 szigony, d6+3 harapás, d4+1 karom</p> <p>xp: 150</p> <p>ellenállás: 15</p>	<p><b>Koralltelep íjász</b> <i>(Sok apró korall, szivacs és alsóbbrendű lényből összeálló íjászok)</i></p> <p>HD: 3</p> <p>AC: 4 Thac0: (15) nyílpuska vagy korall parittyá Sebzés: d8 nyílpuska, d4+méreg méreg: d4 fordulóg -1 hp</p> <p>xp: 100</p> <p>ellenállás: 16</p>	<p><b>Rákpáncélos</b> <i>(Görnyed rákpáncélos és rákollós lény amelyik <u>pusztító</u> sebeket tud okozni)</i></p> <p>HD: 4+2</p> <p>AC: 2 Thac0: (13) 2*rákolló</p> <p>Sebzés: 2d6+2</p> <p>xp: 400</p> <p>ellenállás: 12</p>
---	--	--

## Tengerfattyak II. - Specialisták

<p><b>Tintafúvó</b> (Polipfejű humanoid, amely a <u>sötétben ólálkodik</u> és a megfelelő pillanatra vár, hogy lecsapjon. Előszeretettel fúj tinta felhőt ellenfelei arcába)</p> <p>HD: 4+2 AC: 4 Thac0: (13) rövidkard</p> <p>Sebzés: d6+2</p> <p>xp: 400</p> <p>ellenállás: 12</p> <p>Orvtámadás: +2 Tám, 2* sebzés Tintafelhő: víz alatt 10*10 lábas területet kitölt. Felszínen az ellenfél tegyen sárkánylehellet elleni mentőt vagy d4 körre megvakul</p>	<p><b>Büvölő</b> (Hal- és polipszerű humanoid, amely varázslataival hatékonyan tudja <u>segíteni</u> társait.)</p> <p>HD: 5</p> <p>AC: 5 Thac0: (14) bot és parittyá</p> <p>Sebzés: d6 bot, d4 parittyá</p> <p>xp: 450</p> <p>ellenállás: 14</p> <p>Varázslatok: Magic Missile (2d6+1), Remove Fear*, Entangle, Hold Person*, Haste</p>	<p><b>Medúzacsápos</b> (Egy groteszk humanoid, amelynek a feje olyan, mint egy medúza amelynek a teste tele van szemekkel. Csápjaival könnyedén tud a <u>csatatéren takarítani.</u>)</p> <p>HD 5+1</p> <p>AC: 5 Thac0: (13) 4*csápokkal</p> <p>Sebzés: d4+1+méreg Méreg: paralízis elleni mentő vagy d4 körre lebénul. xp: 500</p> <p>ellenállás: 13</p>
---	---	--

## Tengerfattyak III. - Nagyágúúk

<p><b>Csonthéjas melák</b> (Robosztus nagy darab de nehézkes <u>melák</u>, amelynek testét kagyló, tengeri csiga és más elmeszesedett lények tömege teríti be páncélként.)</p> <p>HD: 6+2</p> <p>AC: 0 Thac0: (11) Sebzés</p> <p>xp: 650</p> <p>ellenállás: 12</p>	<p><b>Halsárkány</b> (Sárkányfattyakból lett ez a <u>szörnyű monstrum</u>, amelyet vad intelligenciája és a testének pusztító mérete is veszedelmes ellenfélle tesz.)</p> <p>HD: 6+3</p> <p>AC: 4 Thac0: (10) Sebzés</p> <p>xp: 750</p> <p>ellenállás: 11</p> <p>Haláltusa: d6 1-3: kövé változik 4-5: savas tócsává változik 6: robban 2d6 10 láb</p>	<p><b>Osztag összetétele:</b> 1 vezető, 2 szigonyos cápa, 2 koralltelep íjász, 1 rákpáncélos, 1 tintafúvó, 1 büvölő, 1 medúzacsápos <u>10.:</u> 1 halsárkány vagy 1 csonthéjas melák</p> <p>Vezető: Egyik alvezér 1-3 Főparancsnok 4-5: Kürtök őrzője 6: Empata</p> <p><b>Kiegészítő:</b> 25 % Szigonyos cápa vagy rákpáncélos (1-3: sz.c. 4-6: rp.) 25 % Koralltelep íjász 25% Büvölő vagy Tintafúvó vagy Medúzacsápos (1-2: b. 3-4: t.f. 5-6: m.cs.) 25 %: csonthéjas melák vagy halsárkány (1-3: cs.m. 4-6: h.s.)</p> <p><b>Kiegészítő+:</b> 1 db csonthéjas melák vagy halsárkány (1-3: cs.m. 4-6: h.s.) 20 % Szigonyos cápa 20 % Koralltelep íjász 20% Büvölő vagy Tintafúvó vagy Medúzacsápos (1-2: b. 3-4: t.f. 5-6: m.cs.) 20 %: rákpáncélos</p>
--	--	--

(d12)	Egy fajtájú vagy domináns fajta	2-4 fős csapat	5-8 fős csapat	8 fő felett
1	Büvölő	Vezérrel: Medúza csápos	Vezérrel: Büvölő	Vezérrel: Büvölő
2	Csonthéjas melák	Vezérrel: Tintafuvó	Vezérrel: Medúza csápos	Vezérrel: Medúza csápos
3	Koralltelep íjász	Vezérrel: Büvölő	Vezérrel: Tintafuvó	Vezérrel: Tintafuvó
4	Koralltelep íjász	Kétféle: két soros (szigonyos cápa-korall telep íjász)	Kiegyensúlyozott	Kiegyensúlyozott+
5	Szigonyos cápa	Kétféle: két soros (szigonyos cápa-korall telep íjász)	Kétféle: két soros (szigonyos cápa-korall telep íjász)	Kétféle: két soros (szigonyos cápa-korall telep íjász)
6	Szigonyos cápa	Egyféle	Egyféle	Egyféle
7	Szigonyos cápa	Kétféle: vadászok (Koralltelep íjász-Tintafuvó)	Kétféle: vadászok (Koralltelep íjász-Tintafuvó)	Kétféle: vadászok (Koralltelep íjász-Tintafuvó)
8	Rákpáncélos	Kétféle: sokk csapat (Szigonyos cápa-Rákpáncélos)	Kétféle: sokk csapat (Szigonyos cápa-Rákpáncélos)	Kétféle: sokk csapat (Szigonyos cápa-Rákpáncélos)
9	Rákpáncélos	Egyféle	Kiegyensúlyozott	Kiegyensúlyozott+
10	Medúzacsápos	Kétféle: sokk csapat (Szigonyos cápa-Rákpáncélos)	Vezérrel: Csonthéjas melák	Vezérrel: Csonthéjas melák
11	Tintafuvó	Vezérrel: Csonthéjas melák	Vezérrel: Halsárkány	Vezérrel: halsárkány
12	Halsárkány	Vezérrel: Halsárkány	Egyik fővezérrel: kiegyensúlyozott	Egyik fővezérrel: kiegyensúlyozott+