









## Phandelveri arcok



(Phandelver elveszett bányája/Jégcsúcs sárkánya Kampány)



Portré	Egyszerűsített karakterlap	Egyéniség
<p><b>Corlinn Ozmund</b> Félelf tolvaj (nemes) TS Expert</p>  <p>Szint: 1 XP: 0</p>	<p>HD: 2d8+2 Hp: (10)</p> <p>VF: 14 (kivert bőrvért) Sebesség 30 láb E: 10 (+0), Ü: 15 (+2), Á: 1 (+1) I: 13 (+1), B: 10 (+0), K: 14 (+2) Mentődobás: Ügyesség +4 Passzív érzékelés: 13</p> <p>Támadás: Rapír +4 d8+2 szűrő Tőr +4 d4+2 szűrő Rövidíj +4 d6 szűrő</p> <p>Szakértelmek: Akrobatika +4, Észlelés +3, Meggyőzés +4, Kézügyesség +4, Lopakodás +4</p> <p>Orvtámadás + d6 Eszközök: zámyitókészlet és hangszer</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Téli, Uszadékfa fogadó</p> <p><i>Ozmund egy szebb napokat látott nemesi család sarja, akik elveszítették ősi otthonukat amikor harmincéve látát és füstöt okádva kitört a Forróvég-hegy. Ozmund egész életében azon dolgozott, hogy a nemesi címéhez birtokot szerezzen.</i></p> <p>Személyiség: Nem szeretek koszos lenni és kényelmetlen szituációkba kerülni. Ideál: Felelősség. Nemesként kötelességünk a közembereket megvédeni és nem elnyomni őket. Kötelék: A kardom családi örökség és semmiképpen sem szabadulnék meg tőle. Hiba: Nem tudok ellenállni az arany csábításának.</p>
<p><b>Shanjan Kwan</b> Ember varázsló (messzi földről jött) SG Spellcaster (mágus)</p>  <p>Szint: 1 XP: 0</p>	<p>HD: 2d6 Hp: (8)</p> <p>VF: 12 Sebesség: 30 láb E: 10 (+0), Ü: 14 (+2), Á: 10 (+0), I: 15 (+2), B: 12 (+1), K: 13 (+1) Mentődobás: Bölcsesség +4 Passzív érzékelés: 12</p> <p>Támadás: Bot +2 d6 (egykezes) d8 (kétkezes) zúzó Tőr: +4 d4+2 szűrő Paritya: +4 d4 zúzó</p> <p>Szakértelmek: Mágiaismeret +4, Nyomozás +4, Vallás +4</p> <p>Varázslás (NF: 12, Támadás +4) Előkészíthető varázslatok: 3 Trükkök: Chill Touch, Fire bolt, Light 1. szint (2 varázsrékesz): Magic Missile, Witch Bolt, Sleep</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Téli, Uszadékfa fogadó</p> <p><i>Kwan csecsemőkorában meghalt, de feltámasztották, ami miatt egy nekromantikus jel jelent meg a homlokán. A messzi keleti Kara-Turból érkezett tudást és hatalmat keresve.</i></p> <p>Személyiség: Egyszer már átvertem a halált, még egyszer sikerülni fog. Ideál: Tisztánlátás. A nagy szépség könnyen rejthet belső ocsmányságot. És fordítva. Kötelék: Egész életemben egyetlen kérdésre kerestem a választ: vajon isten vagyok? Hiba: Nem szeretem a rejtélyeket. Nem nyugszom, amíg meg nem oldom őket.</p>



Portré	Egyszerűsített karakterlap	Egyéniség
<p><b>Télcarnoki Sildar</b> Ember paladin (soldier) TJ Warrior (támadó)</p>  <p>Szint: 2 XP: 300</p>	<p>HD: 3d10 Hp: (18)</p> <p>VF: 16 (láncing és pajzs) Sebesség: 30 láb E: 15 (+2), Ü: 13 (+1), Á: 10 (+0), I: 10 (+0), B: 12 (+1), K: 14 (+2) Mentődobás: Állóképesség +4 Passzív érzékelés: 13</p> <p>Támadás: Hosszú kard +6 d8+4 (egykezes) d10+2 (kétkézesen) vágó Hosszú íj +6 d8+1 szűrő</p> <p>Mennyei érzékek: gonosz külvilágiak Kézrátétel: szintx5 pontnyi életerő= Harc stílus: párbajozó Í (+2 sebzés egykezes fegyverre) Mennyei csapás +2d8 (1 varázsrekesz)</p> <p>Varázslás (NF: 12, Tám: +4) (3 varázsrekesz) 1. szint*: Cure Wounds, Shield of Faith</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Marcangpofa rejtekhely</p> <p><i>Sildar Vízmeleyvár városának grifflovasa volt, de az elmúlt évtizedekben bejárta az Északi-Kardpartot zsoldosként és megbízható nemesi tanácsadóként.</i></p> <p>Személyiség: Mindig udvarias és türelmes vagyok. Ideál: Nagyobb Jó. Az a dolgunk, hogy ha kell az életünk árán is megvédjük a gyengéket. Kötelék: A Lordok Szövetségének ügynökéként azért dolgozom, hogy Észak biztonságosabbá váljon. Hiba: Nem szeretek nyíltan semminek sem az élére állni, de mindig szívesen adok tanácsokat, ha kell ha nem.</p>
<p><b>Szerencsés Donnabella</b> Ember bárd (szórakoztató) KJ Expert</p>  <p>Szint: 2 XP: 300</p>	<p>HD: 3d8+3 Hp: (18)</p> <p>VF: 14 (kivert bőrvért) Sebesség: 30 láb E: 10 (+0), Ü: 15 (+2), Á: 1 (+1) I: 13 (+1), B: 10 (+0), K: 14 (+2) Mentődobás: Ügyesség +4 Passzív érzékelés: 10</p> <p>Támadás: Rapír +4 d8+2 szűrő Tőr +4 d4+2 szűrő Rövid íj +4 d8+2 szűrő</p> <p>Shakértelmek: Akrobatika +4, Előadás +4, Meggyőzés +4, Kézügyesség +4, Lopakodás +4</p> <p>Bárdi inspiráció (+d6) Minden lében kanál: képzetlen szakértelmekhez a szakértelem bónusz fele járul Pihenés dala: rövid pihenő +d6 életerő gyógyulás</p> <p>Varázslás (NF: 12, Tám: +4)</p> <p>Trükk: Mage Hand, Vicious Mockery 1. szint (3 varázsrekesz): Animal Friendship, Charm Person, Disguise Self, Tasha's Hideous Laughter</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Phandalin</p> <p><i>Donnabella egy fiatal bárdnövendék, aki egy papírmásé unikornis maszkot visel, hogy még különlegesebb legyen a megjelenése.</i></p> <p>Személyiség: Az optimizmusomat és jókedvemet semmi sem tudja letörni. Ideál: Egyéniség. Mindenkiben van egy kicsi varázslat, csak annyi a trükk, hogy megtaláljuk és előhozzuk. Kötelék: Szeretnék egyszer a bejutni a Vízmeleyvári Varázslóakadémiára. Remélem, hogy az unikornisokat elfogadják! Hiba: Képtelen vagyok titkot tartani, még akkor sem, ha az élet-halál kérdés.</p>

Portré	Egyszerűsített karakterlap	Egyéniség
<p><b>Grimben</b> Törp harcos (céhes mester) SJ Warrior (támadó)</p>  <p>Szint: 2 XP: 300</p>	<p>HD: 3d10+12 Hp: (30) VF: 17 (láncing és pajzs és harcistilus) Sebesség: 30 láb E: 15 (+2), Ü: 13 (+1), Á: 16 (+3), I: 10 (+0), B: 13 (+1), K: 10 (+0) Mentődobás: Állóképesség +5 Passzív érzékelés: 13</p> <p>Támadás: Harci csákány +6 d8+2 szúró Hosszúj +6 d8+1 szúró</p> <p>Harci stílus: védelem (+1 VF) Második hullám: Bónusz akcióból: d10+szint mennyiségű életerőt visszanyer. Rövid vagy hosszú pihenéssel frissül. Akcióforrás: körönként még egy akció vagy bónusz akció)</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Phandalin</p> <p><i>Grimben a Kőkereső fivérek unokatestvére, aki elsősorban bányásznak és nem harcosnak gondolja magát.</i></p> <p>Személyiség: Perfekcionista vagyok, úgy gondolom, hogy bármit is teszek azt a lehető legjobban kell tenni. Ideál: Ambíció. A szakmám egyik legjobbjá akarok lenni. Kötelék: A szüleim Mirabarban élnek, és néha küldök nekik haza egy kis csomagot a zsákmányomból, hogy támogassam őket. Hiba: Állandóan attól félek, hogy cserben hagynak, vagy más hibájából bajba kerülök.</p>
<p><b>Bailana Sziri</b> Gnóm papnő (tudós) SJ Spellcaster (gyógyító)</p>  <p>Szint: 2 XP: 300</p>	<p>HD: 3d8 Hp: (15) VF: 14 (bőrvért, pajzs) Sebesség: 30 láb E: 10 (+0), Ü: 12 (+1), Á: 11 (+0), I: 17 (+3), B: 14 (+2), K: 13 (+1) Mentődobás: Bölcsesség +4 Passzív érzékelés: 12</p> <p>Támadás: Buzogány +2 d6 (egykezes) zúzó Tőr +3 d4+1</p> <p>Szakértelmek: Mágiaismeret +5, Történelem +5, Nyomozás+5</p> <p>Háború szféra: Bóusz akcióból támadás (legfeljebb Bölcsesség módosító számú támadás körönként) Isteni energiák szólitása: Élőholtak üzése Isteni energiák szólitása: Irányított csapás (+10 Tám)</p> <p>Varázslás (NF: 12, Támadás +4) Előkészíthető varázslatok: 4 Trükkök: Guidance, Sacred Flame,, Thaumaturgy 1. szint (3 varázsrekesz): Bless, Cure Wounds, Divine Favour, Shield of Faith</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Gnómkert</p> <p><i>Sziri a történelem és a könyvek rajongója, aki büszkén hirdeti, hogy az ősanja Bailana nagy hős volt, és egykor ő is az lesz. A gnómkerti papnői és történész szolgálatát csak átmenetinek tekinti.</i></p> <p>Személyiség: Imádom mindent, ami régi és öreg. Ideál: Önfejlesztés. A tudás keresésének a célja, hogy általa jobb gnómmokká váljunk. Kötelék: Arra tettem fel az életem, hogy megírjam az északi gnómkok nagy krónikáját. Hiba: Ha egy problémával kerülök szembe, mindig túl gondolom a dolgot, és figyelmen kívül hagyom az egyszerű megoldásokat.</p>

Portré	Egyszerűsített karakterlap	Egyéniség
<p><b>Samas</b> Dragonborn vándor (remete) IS Expert</p>  <p>Szint: 3 XP: 900</p>	<p>HD: 4d8+4 Hp: (24) VF: 14 (kivert bőrvért) Sebesség 30 láb E: 12 (+1), Ű: 15 (+2), Á: 12 (+1) I: 13 (+1), B: 14 (+2), K: 11 (+0) Mentődobás: Ügyesség +4 Passzív érzékelés: 10</p> <p>Támadás: Lándzsa +3 d6+1 szúró (egykezesként) +4 d8+1 (kétkézesként) Szablya +4 d6+2 (könnyű) Rövidíj +4 d8+2 szúró</p> <p>Szakértelmek: Atlétika +2, Túlélés +4, Észlelés +4, Gyógyítás +4, Lopakodás +4</p> <p>Tüzes lehelet 2d6 (NF: 11) Kedvelt ellenség: sárkány Természetes felfedező: erdő (előny, ha itt halad keresztül) Harcistílus: két fegyveres harc Vándor archetípus: Vadász (Kolosszus ölő) Ósi érzékek: lénytípust találhat meg</p> <p>Varázslás (NF: 12 Tám: +4) Varázsrekesz: 3 1. szint: Alarm, Hunter's Mark, Speak With Animals</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Mennydörgőfa</p> <p><i>Samas a kicsit neurotikus sárkányszülött Téltelenerdőben élt az elmúlt években, és csak akkor ment lakott vidékre, ha nagyon muszáj volt.</i></p> <p>Személyiség: Olyan régóta vagyok egyedül, hogy alig szólok meg, helyette inkább mutogatok vagy morgok. Ideál: Élni és élni hagyni. Beleszólni mások dolgába csak bajokat okoz. Kötelék: Egyszer fel fogom szabadítani Mennydörgőfát az ottani szörnyektől. Hiba: Rengeteg feszültséget és haragot tartok magamban féken, ami lehet, hogy a legrosszabbkor fog kitörni.</p>
<p><b>Aranyhajú Lorza</b> Ember barbárnő (népi hős) KJ Warrior (védelmező)</p>  <p>Szint: 3 XP: 900</p>	<p>HD: 3d12+6 Hp: (27) VF: 16 (láncing és pajzs) Sebesség: 30 láb E: 15 (+2), Ű: 13 (+1), Á: 14 (+2), I: 10 (+0), B: 12 (+1), K: 10 (+0) Mentődobás: Állóképesség +4 Passzív érzékelés: 13</p> <p>Támadás: Hosszúkard +4 d8+2 (egykezes) d10+2 (kétkézesen) vágó Hosszúúj +4 d8+1 szúró</p> <p>Őrjöngés: előny Erő-próbákra, + 2 sebzés, ellenállás a szór, vágó és zúzó sebzéssel szemben Vértelen védelem (VF: 13) Meggondolatlan támadás: előny a közelharc támadásra, de a veled szembeni támadásokra is Veszélyérzék: Ügyesség mentdobásokra előny, ha látod a veszélyt Farkas-totem: a szövetségeseid előnnyel támadnak azokra az ellenfelekre, akik 5 lábba vannak tőled.</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Úton Wyvernecsúchhoz</p> <p><i>Lorza az uthgard barbárok közé tartozik, de már évek óta a Téltelenerdő vidékét járja, hogy szörnyekre vadásszon. Afféle helyi híresség, akiről mindenki szívesen pletykál.</i></p> <p>Személyiség: Ha egyszer valamit a fejembe veszek, akkor senki sem tud megállítani. Ideál: Őszinteség. Nem mutatom magamat másnak, mint aki vagyok. Kötelék: A pajzsom a volt jegyesemé volt, akit egy csatában veszítettem el. Hiba: Titkon úgy gondolom, hogy csak akkor tudnám megvédeni az itt élőket, ha teljhatalommal uralkodnék a vidéken.</p>

Portré	Egyszerűsített karakterlap	Egyéniség
<p><b>Kairon</b> Tiefling boszorkánymester (bűnöző) KS Spellcaster (mágus)</p>  <p>Szint: 3 XP: 900</p>	<p>HD: 4d8 Hp: (20) VF: 12 (bőrvért) Sebesség: 30 láb E: 10 (+0), Ü: 12 (+1), Á: 10 (+0), I: 16 (+3), B: 13 (+1), K: 16 (+2) Mentődobás: Bölcsesség +4 Passzív érzékelés: 12</p> <p>Támadás: Feketére edzett csatabárd +2 d8</p> <p>Szakértelmek: Mágiaismeret +5, Nyomozás +5, Vallás +5</p> <p>Paktum: pokoli Penge paktuma: pokoli tűzben edzett csatabárd Invokáció: Milliárd Forma Mestere (alter self) Invokáció: Agonizing Blast (+Karizma módosító az Eldritch Blast sebzéséhez)</p> <p>Varázslás (NF: 12, Támadás +5) Varázsrekesz 2 Varázsrekesz szintje: 2 Trükkök: Eldritch Blast, Prestidigation 1. szint Armor of Agathys, Burning Hands, Charm Person 2. szint: Cloud of Daggers</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Úton a Marcangopofa erődhöz</p> <p><i>Kairon egész életében az élet árnyékos oldalán haladt, és tökéletesen megfelel neki ez az élet. Látszólag nagyon meg van elégedve a sorsával.</i></p> <p>Személyiség: Sosem tervezek, de jól improvizálok. Ideál: Emberek. Nem ideálokhoz kötődöm, hanem olyan emberekhez, akik méltók arra, hogy a barátaim legyenek. Kötelék: A pokolbéli urammal kötött alku egy soha el nem múló pecsétet ütött a lelkemen. Hiba: Nem tudok ellenállni a földi örömek csábításának.</p>
<p><b>Mina</b> Félszerzet mágus (sarlatán) KS Spellcaster (mágus)</p>  <p>Szint: 3 XP: 900</p>	<p>HD: 4d6+4 Hp: (20) VF: 12 Sebesség: 30 láb E: 10 (+0), Ü: 14 (+2), Á: 10 (+0), I: 15 (+2), B: 13 (+1), K: 15 (+4) Mentődobás: Bölcsesség +4 Passzív érzékelés: 12</p> <p>Támadás: Tőr +4 d4+2 Parittyá +4 d4</p> <p>Szakértelmek: Mágiaismeret +4, Nyomozás +4, Álcázás +4 Zsebmetszés +4</p> <p>Mágikus eredet: sárkányvérvonal (fekete) Sárkányos ellenállás (+1 Életerő) Mágia kelyhe: 2 mágiapont; amit felhasználhatsz arra, hogy még egy varázsrekeszt szerezz vagy metamágikus hatásokat értj el (biztonságos, távoli, megerősített, kiterjesztett, felerősített, gyorsított, titkos, iker)</p> <p>Varázslás (NF: 12, Támadás +4) Trükkök: Dancing Lights, Fire bolt, Light, Minor Illusion 1. szint (4 varázsrekesz): Fog Cloud, Magic Missile, Silent Image 2. szint (2 varázsrekesz): Knock</p>	<p>Hol találkozhatasz vele? Hegyujja aranybánya</p> <p><i>Mina egy rosszhirű félszerzet familia leszármazottja, akiket több városból is kitiltottak már a Kardparton. Mina szeretett volna kitörni a bűn és hazugságok hálójából, ezért szabadúszó „tenyérvjós” lett.</i></p> <p>Személyiség: Több szent szimbólumot is magamnál tartok, hogy mindig a megfelelő istenséghez tudjak fohászolni, ha baj van. Ideál: Barátság. A nagyon jön és megy, de a barátok megmaradnak. Kötelék: A családom neve rosszul cseng a vidéken, ezért mindig más vezetéknevet használok. Hiba: Meg vagyok róla győződve, hogy mindig túl tudok járni a mások eszén, és én immunis vagyok a hazugságokra.</p>

Portré	Egyszerűsített karakterlap	Egyéniség
<p><b>Szélsengő Haldin</b>  Erdei elf szerzetes  (vadonlakó) KJ  Warrior (védelmező)</p>  <p>Szint: 3  XP: 900</p>	<p>HD: 3d8+6  Hp: (21)  VF: 15  Sebesség: 40 láb  E: 13 (+1), Ű: 17 (+3), Á: 10 (+0),  I: 12 (+1), B: 15 (+2), K: 10 (+0)  Mentődobás: Bölcsesség +4  Passzív érzékelés: 13</p> <p>Támadás:  Pusztakéz: +5 d4+3  Shuriken: +5 d4+3</p> <p>Vértelen védekezés: VO: 15  Harcművészet: bónusz akcióként még egy fegyvertelen támadás  Kí: 3  Vértelen mozgás: +10 láb  Szerzetesi tradíció: Négy elem útja</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Elemi ráhangolódás</li> <li>• Megtörhetetlen levegő ökle (2 Kí pont, Erő-mentődobás 3d10 zúzó sebzés és 20 lábra ellöki, illetve földre kerül. Sikeres mentő felezi)</li> </ul> <p>Nyilak félreütése: d10+5 sebzés levonás távolsági támadástól (reakció) 1 Kí pontért az elkapott nyilvesszőt visszadobhatod.</p>	<p>Hol találkozhatsz vele? Vajkopolya Ranch</p> <p><i>Haldin habár napelf, erdei elfek között sajátította el a harcművészetek csínját-bínját, ami miatt egy kicsit ő maga is levetette magáról a nép finom eleganciáját.</i></p> <p>Személyiség: Nagyon hirtelen változik a viselkedésem nyugodtól impulzívra.  Ideál: Változás. A világban folyamatos körkörös változások zajlanak, és ezeket próbálok lekövetni.  Kötelék: Egy közelgő katasztrófa rémképei kísértik az álmaimat.  Hiba: Nehezen bízok meg más fajok képviselőiben.</p>
<p><b>Szikra</b>  Félork druida  (utagyerek) IS  Spellcaster (gyógyító)</p>  <p>Szint: 2  XP: 300</p>	<p>HD: 3d8  Hp: (15)  VF: 12 (bőrvért)  Sebesség: 30 láb  E: 17 (+3), Ű: 12 (+1), Á: 11 (+0),  I: 10 (+0), B: 14 (+2), K: 13 (+1)  Mentődobás: Bölcsesség +4  Passzív érzékelés: 12</p> <p>Támadás:  Szablya +5 d8+3 (egykezes)</p> <p>Szakértelmek:  Atlétika +5, Túlélés +4, Gyógyítás +4</p> <p>Vadalak: medve, kutya, mosómedve  Druidakör: A Hold Köre (bónusz akcióból alakot válthat, d8/varázsint életerőt gyógyul ha elkölt egy varázsrekeszt)</p> <p>Varázslás (NF: 12, Támadás +4)  4 varázslatot készíthet elő.  Trükkök: Druidcraft, Posion Spray  1. szint (3 varázsrekesz): Cure Wounds, Beast Bond, Entangle</p>	<p>Hol találkozhatsz vele? Borzaszedres</p> <p><i>Szikra édesanyja kiskorában meghalt, ork apja pedig miután elvitte a törzséhez hamar az italhoz nyúlt, ezért tíz éves kora óta a vadonban él egyedül. Tizenöt éves kőlyök.</i></p> <p>Személyiség: Megrögzött gyűjtögető vagyok, a zsebeim állandóan tele vannak kacatokkal és ételmaradékkal.  Ideál: Kölcsönösség. Segítek azokon, akik nekem is segítenek. Ez tart minket életben.  Kötelék: A kutyám Foltos a legjobb barátom.  Hiba: Igazi vadóc vagyok, nem tudok viselkedni és ami a szívemen az a számon.</p>

Portré	Egyszerűsített karakterlap	Egyéniség
<p><b>Zaur</b> Féldrow                      harcos (oltárszolga) SG Warrior                      (támadó)</p>  <p>Szint: 3 XP: 900</p>	<p><b>HD:</b> 4d8+8 <b>Hp:</b> (28) <b>VF:</b> 17 (lancing és pajzs) <b>Sebesség:</b> 30 láb <b>E:</b> 15 (+2), <b>Ü:</b> 15 (+2), <b>Á:</b> 14 (+2), <b>I:</b> 10 (+0), <b>B:</b> 12 (+1), <b>K:</b> 11 (+0) <b>Mentődobás:</b> Állóképesség +4 <b>Passzív érzékelés:</b> 13</p> <p><b>Támadás:</b> Kétkezes kard +4 2d6+2 vágó Hosszúujj +3 d8 szúró</p> <p><b>Harci stílus:</b> kétkezes fegyverek (1 és 2 dobást újr dobja a sebzéskockákon) <b>Második hullám:</b> Bónusz akcióból: d10+szint mennyiségű életerőt visszanyer. Rövid vagy hosszú pihenéssel frissül. <b>Akcióforrás:</b> körönként még egy akció vagy bónusz akció) <b>Harcos archetípus:</b> bajnok</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Javított kritikus (19-20)</li> </ul>	<p><b>Hol találkozhatasz vele?</b> Véletlen találkozás</p> <p><i>Zaur Nezran unokaöccse és hűséges katonája volt, de amikor egy komolyabb veszekedés tört ki közöttük és nagybátyja között váratlanul hátszúrták. Talos híve.</i></p> <p><b>Személyiség:</b> Minden mögött ómeneket és isteni útmutatásokat látok <b>Ideál:</b> Hatalom. Az a célom, hogy előmozdítsam az istenem hatalmát. <b>Kötélék:</b> Van nálam egy régi szent irat, amelynek a tartalma igen botránysos lehet akár a kívülállók, akár a saját hitemen belül. <b>Hiba:</b> Rugalmatlan a gondolkodásom.</p>
<p><b>Iarno Albrek</b> Ember varázsló (bűnöző) TG Spellcaster                      (mage)</p>  <p>Szint: 4 XP: 2700</p>	<p><b>HD:</b> 5d6 <b>Hp:</b> (20) <b>VF:</b> 12 (bőrvért) <b>Sebesség:</b> <b>E:</b> 12 (+1), <b>Ü:</b> 12 (+1), <b>Á:</b> 10 (+0), <b>I:</b> 17 (+3), <b>B:</b> 14 (+2), <b>K:</b> 13 (+1) <b>Mentődobás:</b> Bölcsesség +4 <b>Passzív érzékelés:</b> 12</p> <p><b>Támadás:</b> Bot +3 d6+1 (egykezes) d8 (kétkezes) zúzó Nyílpuska +3 d8</p> <p><b>Szakértelmek:</b> Mágiaismeret +5, Nyomozás +5, Vallás +5</p> <p><b>Varázslás (NF: 13, Támadás +5)</b> Előkészíthető varázslat: 6 <b>Trükkök:</b> Fire bolt, Light, Mage hand 1. szint (4 varázsrekesz): Sleep, Burning Hands, Identify, Shield, Thunder Wave 2. szint (3 varázsrekesz): Invisibility, Melf's Acid Arrow</p>	<p><b>Hol találkozhatasz vele?</b> Phandalin (átállítható)</p> <p><i>„Üvegbotos” Jarno Albrek chalishamból jött északra, és hamar elkezdte a saját kis alvilági birodalmát építeni.</i></p> <p><b>Személyiség:</b> Mindig van egy tervem arra az esetre, ha balul sülnének el a dolgok. <b>Ideál:</b> Kapzsiság. A legrövidebb út a szívemhez a vagyonomon át vezet. <b>Kötélék:</b> Egy calishami bankárnak egy komolyabb összeggel lógok, és attól tartok, hogy kezd a nyomomra akadni. <b>Hiba:</b> Ha választanom kell a pénz és a barátaim között, akkor egyértelműen a pénzt választom.</p>